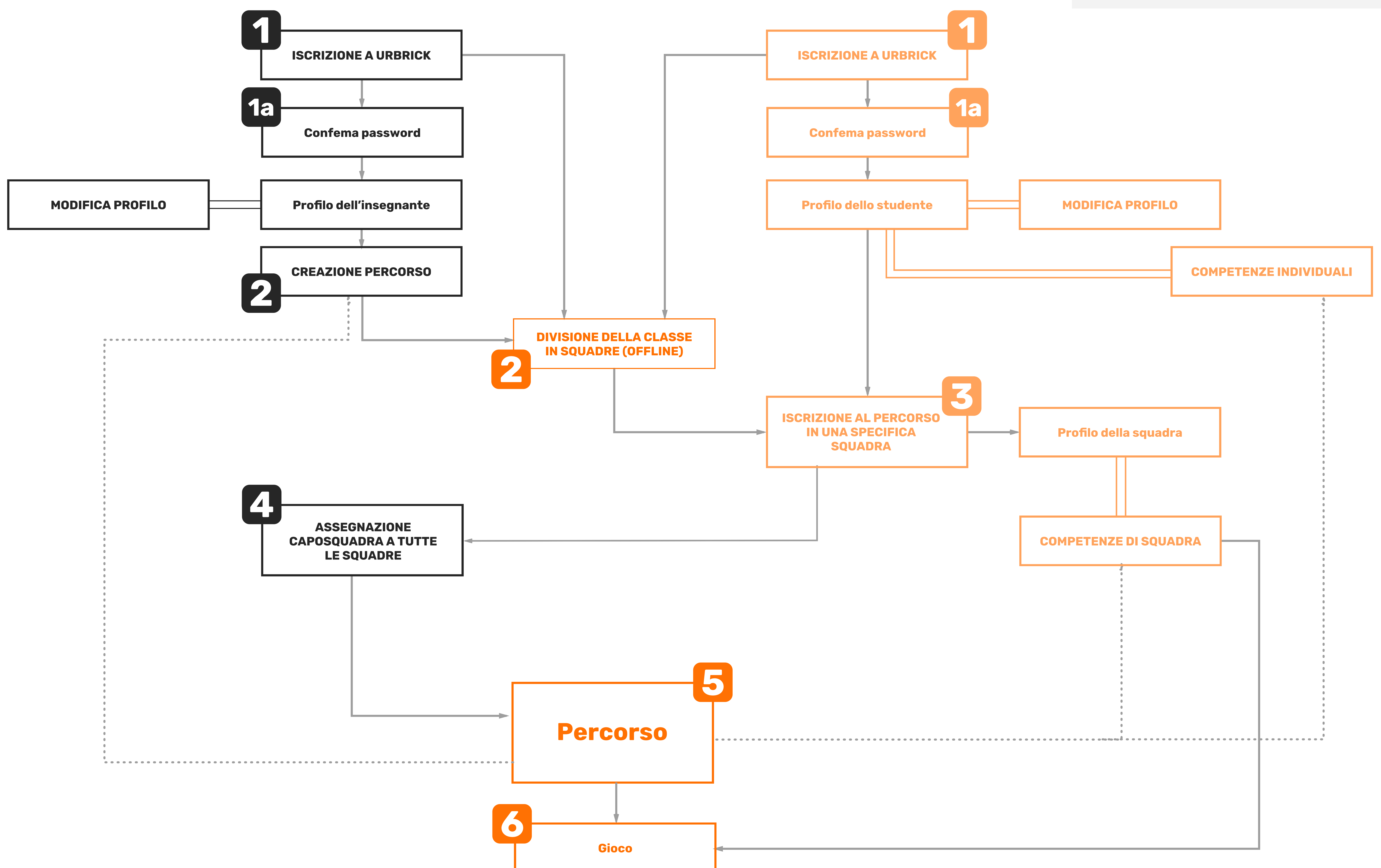


- Processi che riguardano **l'insegnante**
- Processi che riguardano **gli studenti**
- Processi che riguardano **l'intera classe**



### COME INIZIARE

- 1 ISCRIVITI A URBRICK**  
Inserisci la tua mail e scegli uno username.
- 1a CONFERMA PASSWORD**  
Clicca sul link che riceverai via email e scegli la tua password di accesso.  
All'accesso sarai reindirizzato automaticamente al tuo profilo, che potrai modificare nei suoi dati di base in qualsiasi momento.
- 2 CREA IL PERCORSO**  
Se sei un insegnante, crea il percorso (modulo-materia + modulo di economia) per la tua classe: scegli il percorso che inizia con la tua materia di insegnamento e inserisci tutti i dati richiesti dalla procedura guidata.  
Una volta creato il percorso, invia il link agli studenti della tua classe.
- 2 DIVIDI LA CLASSE IN SQUADRE**  
Prima, dopo o contemporaneamente alla creazione del percorso dividi la classe in un massimo di 5 squadre (Alpha, Beta, Gamma, Delta, Omega) e comunica agli studenti la loro squadra di appartenenza: saranno loro a sceglierla in fase di iscrizione al percorso.
- 3 ISCRIVITI AL PERCORSO**  
Se sei uno studente, ora puoi iscriverti al percorso: seleziona lo username del tuo professore e scegli tra i percorsi quello che si riferisce alla tua classe. Seleziona la squadra a cui sei stato assegnato e iscriviti.
- 4 ASSEGNA CAPOSQUADRA**  
Se sei un insegnante, sul tuo profilo, in corrispondenza di ogni percorso, troverai gli username degli studenti iscritti al percorso già divisi in squadre: tramite l'apposita funzione assegna un caposquadra a ognuna di esse.
- 5 IL PERCORSO**  
Ora la classe è pronta a studiare le lezioni, svolgere le attività individuali e collettive, valutare le attività collettive delle altre squadre e accumulare brick nelle varie competenze prima per il modulo-materia e poi per il modulo di economia!
- 6 IL GIOCO**  
Una volta completato il percorso, le squadre possono impiegare i brick accumulati nel "gioco" della sostenibilità.